

Navodila za preklap ALFA žarka na projekte AP01 do AP33 in BIOTRANSFER za profesionalno uporabo z uporabo BIOšablon A3

UVOD

Najprej moramo vedeti, kaj hočemo. Ugotoviti moramo zatečeno stanje BIOSistema pasivne ali aktivne inteligence, materiala, predmeta, naprave, vozila itd, ki ga analiziramo. To nam omogoča slovenska merilna BIOtehnologija G-ALFA, z meritvijo 1129 BIOparametrov. Poznati moramo fizikalno tehnologijo problematike ali se posvetovati z ustreznim strokovnjakom za posamezno področje, ki ga hočemo opredeliti z merilno BIOtehnologijo G-ALFA za 7, 13, 33 in 53 dimenzionalni prostor, v katerem živimo. Poznati moramo pravilno pot do rezultata in metodologijo, kako rezultat zanesljivo izmeriti, da zagotovimo uspešnost uporabljene metode in zanesljivost merilnih rezultatov.

Nastopa več problemov, ki jih lahko ugotavljamo s slovensko merilno BIOtehnologijo G-ALFA

1. BIOanaliza BIOSistema aktivne inteligence. Za pasivno inteligenco moremo točke 1.1 do 1.6 smiselno uporabiti.

- 1.1 V času pred oploditvijo
- 1.2 V času nosečnosti
- 1.3 V trenutku rojstva
- 1.4 V času življenja
- 1.5 V trenutku smrti
- 1.6 V času po smrti

2. BIOanaliza materiala, predmetov in pojavov, ki so posledica uporabe ALFA življenjskih in BETA smrtnih žarkov

- 2.1 BIOanaliza oblike
- 2.2 BIOanaliza vsebine
- 2.3 BIOanaliza posledic oblik in vsebine na BIOSisteme in na prostor v katerem se nahajamo.

Temeljna skrb aktivne inteligence je skrb za pasivno inteligenco. Le ta nam omogoča pravilen in sistemski razvoj aktivne inteligence, ki se preko genetskega, imunskega in hormonskega sistema udejani v našem življenju in življenju nove generacije pasivne in aktivne inteligence na našem planetu.

Superinteligence S-ALFA nam je posredovala celotno merilno metodologijo, ki nam omogoča zanesljivo uporabo merilnega sistema za 7, 13, 33 in 53 dimenzionalni prostor, v katerem živimo.

Če se izrazim v računalniškem jeziku, gre za neko vrsto programske emulacije, ki nam omogoča dostop do večdimenzionalnega prostora. S tem je omogočena telepatško digitalna pretvorba in obratno, ki jo je človek na današnji stopnji duhovnega nivoja sposoben obvladovati. Merilne rezultate pa odčitamo na BIOšablonah.

Uporabo večdimenzionalnega prostora omogočajo 5 BIOšablon, v katerih so vpisane BIOkibernetske kode, ki nam omogočajo dostop do vseh pomembnih podatkov (BIOparametrov) o vsem, kar se nahaja na našem planetu. To so zrak, plini, materiali, blago, vsebina blaga in njegova oblika. Skratka vsega blaga, ki ga proizvaja in uporablja človek.

Vse kar proizvajamo mora biti take kakovosti, da ne poškoduje BIOSistemov pasivne in aktivne inteligence. BIOfizika s pomočjo metode G-ALFA 1,2,3,4 in S-ALFA 1,2,3,4, ter z uporabo projektov AP01 do AP33 in metode BIOtransfer (BT) to zanesljivo omogoča.

BIOtransfer

To je teletransport vzorcev-ostanka BIOenergij, ki nastopajo pri vseh napačno umrlih BIOSistemih aktivne in pasivne inteligence. Ti vzorci napačno umrlih BIOSistemov delujejo na vse žive BIOSisteme kot **BIOPARAZITI** in počasi ter zanesljivo uničujejo vse žive BIOSisteme.

BIOparaziti so tudi **telepatski VODIČI** do uporabe BETA smrtnih žarkov, do generiranja tehnično tehnoloških napak, napačnih zdravil, škodljive hrane, pijače, zdravil, kozmetike in vsega blaga škodljive vsebine in oblike, do generiranja škodljive tehnologije za vse BIOSisteme aktivne in pasivne inteligence. So tudi temeljni izvor vseh nesreč, BIOkibernetkega kriminala, črne magije, BIOterorizma, vseh vrst bolezni telesa in psihe, nasilja, kriminala terorizma in vojn.

Vse te mehanizme lahko z novo slovensko merilno BIOtehnologijo izmerimo in s pomočjo metode SGBKD tudi vidimo njihovo delovanje.

BIOparaziti delujejo neposredno na našo podzavest (telepatsko) ter BIOfizikalno neposredno na vse celice za celično membrano.

Napačno umrli BIOSistemi so vsi tisti BIOSistemi aktivne ali pasivne inteligence, ki so umrli v BETA smrtnih žarkih. Ti pa so v večini na celotni Zemeljski obli. Te sem opredelil kot BETA generirane BIOSisteme.

RELIGIJE

Temeljna dejavnost vseh religij je zadrževanje umrlih BIOSistemov v sedmi dimenziji, to je po njihovi filozofiji v PEKLU. PEKEL namreč deluje v sedmi dimenziji. Ta deluje kot »naravni filter«, kjer ostanejo vsi ne dovolj duhovno razviti BIOSistemi, s katerimi manipulirajo vse religije. Z obljubami o posmrtnem življenju v nebesih, si tako ali drugače prisvajajo tudi njihovo premoženje, če se le da. Tiho, zahrbtno, z lepimi besedami in s pomočjo črne magije, ki je zdaj merljiva in natančno opredeljiva.

S pomočjo BETA generiranih BIOSistemov si RELIGIJE, tako ali drugače, prisvajajo tudi družbeno premoženje in posredno ali neposredno siromašijo celotna prebivalstva držav sveta. To počnejo preko neustreznega sodstva, ustav, zakonov, parlamentov, investicij in uničevanja okolja zaradi uporabe škodljive G-BETA BIOtehnologije. To je uporaba BETA smrtnih žarkov ter škodljive statične in dinamične BIOkibernetke transformacije, itd. Preko BETA generiranih BIOSistemov skušajo onemogočiti vse zdrave, ALFA generirane BIOSisteme.

BIOfizika 7, 13, 33 in 53 dimenzionalnega prostora, v katerem živimo

To sem opredelil kot novo znanost, ki nam jo je posredovala najvišja Superinteligence S-ALFA. Natančno opredeljuje vse potrebne BIOparametre, mehanizme in metode, ki sistemsko in zanesljivo odkrivajo celotno zemeljsko problematiko ter omogočajo reševanje vseh zblod preteklih in sedanjih rodov naše civilizacije na vseh področjih našega dela in ustvarjanja..

Zdaj namreč ni nobenega realnega razloga, da te izjemno zahtevne in kompleksne tehnologije, ki obvladuje materijo in antimaterijo, ne bi zanesljivo uporabili na našem planetu. Posebej moram poudariti, da je nova tehnologija izjemno enostavna za uporabo.

Trženje nove tehnologije pa je izjemno zahtevno. To dejavnost sistemsko nadzoruje Superinteligence S-ALFA. Jaz sem potreboval več kot 13 let, da sem dosegel ustrezen duhovni nivo, ki mi to dejavnost omogoča. Ogromno dela moramo pri tem vložiti za splošno korist BIOsistemov aktivne in pasivne inteligence.

Zato je izjemno pomembno, da dobi nova znanost svoje mesto v izobraževalnem sistemu Slovenije, Evrope in Sveta.

To je edina prava pot, da preprečimo BIOkibernetiki kriminal in črno magijo, ki je osnova za BIOterorizem, za nastanek vseh bolezni telesa in psihe, nasilja, kriminala, terorizma in vojn.

Le tako bomo dosegli zdravje, srečo in blagostanje.

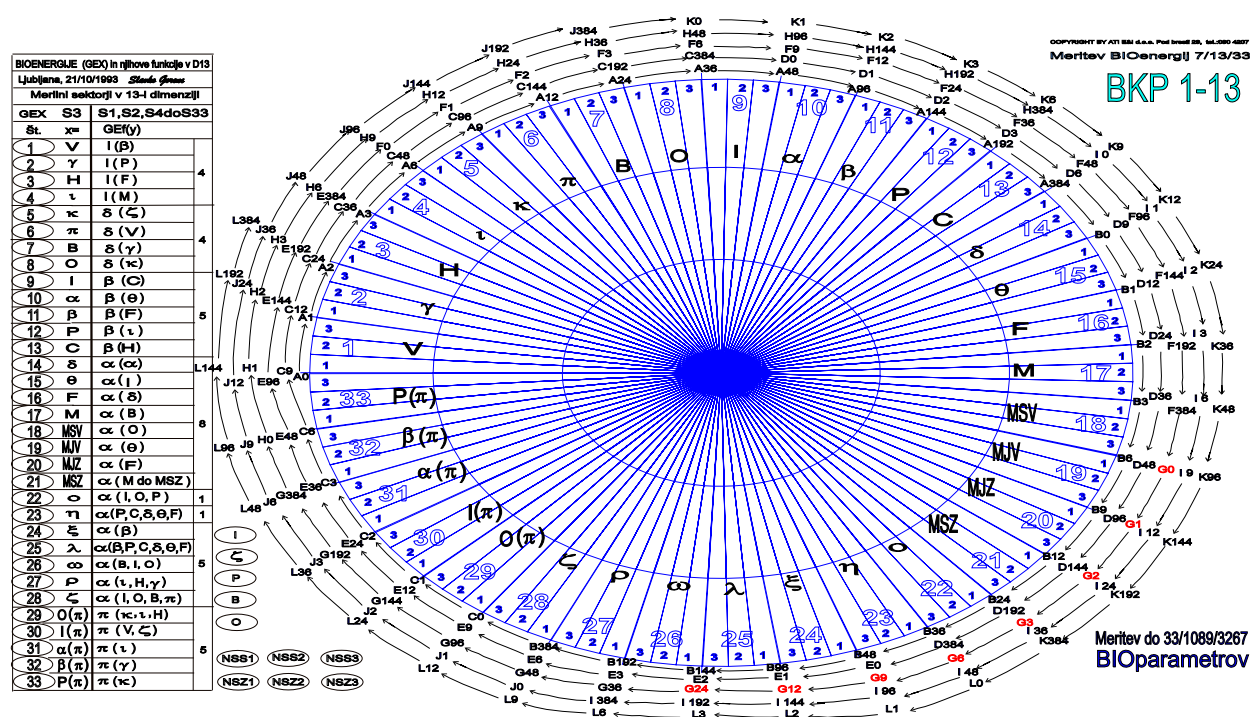
To bomo dosegli takrat, ko se bomo pravilno rodili, zdravo živeli in pravilno umrli. Seveda velja to tako za aktivno kot za pasivno inteligenco.

Razumeti moramo delovanje BIOFIZIKE 7, 13, 33 in 53 dimenzionalnega prostora.. Poenostavljeno povedano, obvladati moramo uporabo in se zavedati posledic delovanja ALFA življenjskih in BETA smrtnih žarkov na celotno pasivno in aktivno inteligenco, ki sestavlja življenje na našem planetu v enovit, medsebojno popolnoma odvisen BIOsistem.

Najprej si oglejmo meter, s katerim lahko izmerimo vse, kar potrebujemo za človeka dostojno življenje in skrb za okolje, prostor in pasivno inteligenco (virusi, bakterije, mikroorganizmi, rastline in živali).

Opis BIOšablone BKP 1-13 oz BKP S1- S33 za preklap ALFA žarkov na projekte AP01 do AP33 in za izvršitev BIOtransfera

SLIKA:



Opis vsebine BIOšablone od leve proti desni (za desničarje).

1. Levo je stolpec barvnih oznak – kodni sistem D13 in D33 kjer je navedena št. BIOenergije od 1 do 33. Poleg barvne kode je tudi ime BIOenergije.
2. V sledečem stolpcu je navedena oznaka BIOparametra v D33. S pomočjo teh BIOparametrov lahko določimo v vsakem MO S1 do S33 po 33 BIOparametrov. BIOparametri so opredeljeni v 8 skupin. Koliko je posameznih BIOparametrov v skupini, je navedeno v koloni. Začetek BK problematike je za D33 vedno na lokaciji 22, 23. Ta dva BIOparametra začneta počasi naraščati odvisno od naraščanja in kompleksnosti BK problematike v kateri se nahaja opazovani BIOSistem. Merilne vrednosti počasi naraščajo do mejne vrednosti, to je do BK merilne vrednosti L384, kar predstavlja 100% nasičenost v tem MO in se več ne spreminjajo. Ta postopek se ponavlja v vseh MO D33.
3. Spodaj desno od teh kolon se nahaja 5 gumbov za ugotavljanje BK nivoja žarka (ALFA ali BETA, kar pač ugotavljamo ter BK nivoja posameznih kvadrantov ALFA žarka.
4. Pod temi petimi gumbi se nahaja še šest gumbov za ugotavljanje BK nivoja statične ali dinamične BKTR. BK nivo odčitamo na merilni skali, ki se okoli zadnjega kroga MP4 odvija po špirali navzgor. Skala se začne pri BK vrednosti A0 in konča pri BK vrednosti L384. Merilna skala predstavlja 168 merilnih vrednosti in je razdeljena v 12 BK nivojev. V vsakem BK nivoju je 14 merilnih vrednosti. Celotna skala je torej razdeljena na 168 merilnih vrednosti. Katere BIOenergije se razlivajo iz ALFA ali BETA žarkov pa izmerimo s pomočjo D13 MO. Vsako D13 MO je opredeljeno s svojo BIOenergijo, ki jo določa prvi stolpec levo na BIOšablani.
5. Špiralna merilna skala se začne z vrednostjo A0. Merilne vrednosti naraščajo po špirali merilne skale od A0 do L384. To je 168 merilnih vrednosti za posamezno BIOenergijo ali BIOparameter.
6. Merilna skala D13 ima torej 33 merilnih oken (MO). Vsako merilno okno je razdeljeno še na tri merilna okna, ki so namenjena za profesionalno uporabo na področju raziskav in ne spada v tematiko 6 mesečnega seminarja. BK kode, ki so vpisane tudi na teh, povsem natančno določenih delih merilne skale, imajo več namensko uporabo.
7. Zdaj pa pridemo do celotnega merilnega polja za profesionalno uporabo. To so štirje krogi eden v drugem. Od največjega na katerega je pritrjena merilna spirala in sem ga imenoval D7-MP4, do naslednjega D13-MP3, in D53-MP1. Krog v sredini D53-MP1 predstavlja v bistvu 53. dimenzijo. Ta je občasno vidna, ko meditiramo v D33-S-ALFA žarku MO S16. Vsako merilno polje MP vsebuje svoje BK kode. Razpoznavanje kod pridobimo z vajo, ki jo neposredno vodi Superinteligence S-ALFA in Vam pri tej vaji ne more prav nič nihče pomagati.

Ostanimo torej pri kodah, ki nam omogočajo preklap ALFA žarkov na projekte AP01 do AP33, ki so vpisane na barvnih delih posameznega merilnega okna (MO) 1 do 33 v merilnih poljih od MP4 (zunanji krog) do MP1 (notranji krog-sredina BIOšablone) in jih uporabimo v sledeči metodologiji za profesionalno uporabo.

B: Metodologija preklopa ALFA žarka na projekte AP za profesionalno uporabo:

Uvod

ALFA žarek ima vedno izhodiščno lokacijo AP03. Karkoli počnemo z žarkom stojimo vedno v sredini ALFA žarka ali v sredini S-ALFA žarka. Kje lahko stojimo v času manipulacije z ALFA in S-ALFA žarki, je odvisno od naše BK kondicije, od kakovosti in velikosti zdravilnega gaja (ZG) ter od kakovosti sistemskega vzdrževanja po metodi D13, D33 in D53 itd.

Ko žarek uporabljamo po osnovni metodi G-ALFA 1,2,3,4, ali S-ALFA 1,2,3,4 stojimo tako, kot kažejo slike lokacije nog in rok, kjer je opisana metoda G-ALFA 1,2,3,4 ali S-ALFA 1,2,3,4.

Ko ALFA žarek uporabljamo s pomočjo KOD, lahko sedimo kjerkoli znotraj ALFA žarka. Če ALFA žarek razširimo na 4,24 metra, dobimo večjo delovno površino.

Za identifikacijo in uporabo BK kod, ki so vpisane na BŠ lahko uporabimo dve metodi. Metodo z uporabo prstov obeh rok, ki se dotikajo posameznih točk, kod, na BIOšablona ali z metodo merilnega BIOlaserja ali MK1, BC2, GG3 ali GG4 in uporabo kod, ki so vpisane v BIOšablonah.

Za profesionalno uporabo moramo obvladati obe metodi. To nam vedno pride prav, ker lahko v posameznih situacijah, kot je to opisano v uvodu, zelo elegantno rešujemo probleme na katere naletimo.

Vsaka manipulacija z ALFA življenjskimi žarki je zelo zahtevna operacija. Tega se postopoma naučimo, ko se dovolj pozitivno duhovno razvijemo. Duhovno pa se lahko razvijemo postopoma le s sistemsko uporabo nove znanosti, da smo ustrezno BK zaščiteni, da se v pretežni meri nahajamo na lokacijah zdravih gajev, da skrbimo za pasivno in aktivno inteligenco, da se pravilno hranimo in zdravo živimo.

Problematiko moramo sistemsko obvladati in logično razumeti. Potem postane metodologija uporabe ALFA žarkov izredno enostavna. V nasprotnem primeru se preprosto izgubimo v ogromni količini informacij in njihovih kombinacij tako, da uporaba kod in mehanizmov večdimenzionalnega prostora ter telepatsko digitalna pretvorba in obratno ne deluje pravilno. Vzrok je telepatski vpliv Superinteligence BETA, preko BIOparazitov in zaradi vpliva BETA generiranih BIOSistemov, ter neustreznega bivalnega in delovnega okolja.

Vedeti moramo kaj hočemo, kakšne pogoje ZG si moramo generirati, kakšen je naš cilj in pot do cilja. Potrebujemo vseh 5 BIOšablon, merilni BIOlaser ter maksimalno BK zaščito, ki je na razpolago.

Pred vsako zahtevno in obsežno manipulacijo in po njeni se moramo BK očistiti po osnovni metodi G-ALFA 1,2,3,4, izvršiti splošni BIOtransfer ter prečistiti vsa merilna okna. To je od MP1 do MP4, kot je to opisano v poglavju B04 pri navodilu: Preklopi ALFA in BT_Osnovna metoda, preklopi ALFA in BT_Metoda za profesionalno uporabo ali z metodo, pri kateri uporabljamo merilni BIOlaser ali BIOlaser GG4 in z uporabo ustreznih BK KOD. Na koncu moramo vedno uporabiti osnovno metodo G-ALFA 1,2,3,4.

S tem smo se optimalno BK zaščitili pred morebitnimi BK posledicami, ko z mislimi tavamo po večdimenzionalnem prostoru in opravljamo razne manipulacije z ALFA življenjskimi žarki, projekti AP01 do AP33, BIOtransfer in generiranja širine ALFA in izjemoma ali po potrebi tudi S-ALFA žarkov, s pomočjo katerih pridobivamo ustrezne informacije.

Te informacije so izjemno koristne za reševanje vseh fizikalnih problemov, ki so posledica uporabe škodljive G-BETA BIOTEHNOLOGIJE. To nadvse nevarno BIOTEHNOLOGIJO so nam jo generirali pretekli rodovi naše civilizacije na čelu z RELIGIJAMI ter povsem neustrezna ameriška demokracija ter popolnoma neustrezen družbeni in vrednostni sistem v katerem živimo.

Vsako sprenevedanje na to temo je skrajno neproduktivno in samo povečuje problematiko v kateri se nahajamo. Nova slovenska BIOtehnologija G-ALFA, njen merilni sistem in metodologija SGBKD vse to zanesljivo dokazuje.

S pomočjo sistemske uporabe BIOfizike 7, 13, 33 in 53 dimenzionalnega prostora, v katerem živimo pa lahko rešujemo celotno Zemeljsko problematiko na vseh področjih našega dela in ustvarjanja.

Priprava skupine ALFA žarkov (ZG oz. BKP) za osebno, domačo ali profesionalno uporabo, s pomočjo uporabe prstov na roki tako, da se dotikamo ustreznih BK KOD, ki so vpisane v BIOšablonah, ki jih potrebujemo, da lahko dostopamo do večdimenzionalnega prostora, v katerem živimo:

Moduli BIOfizike 7, 13, 33 in 53 dimenzionalnega prostora, ki jih lahko pri tem uporabljamo:

1. Metoda G-ALFA 1,2,3,4.
2. Metoda S-ALFA 1,2,3,4.
3. BIOtransfer
4. Vzdrževanje ALFA žarkov po metodi D13.
5. Vzdrževanje ALFA in S-ALFA žarkov po metodi D33.
6. Velikost ALFA in S-ALFA žarkov na daljšem potovanju z letalom.
7. Generiranje BK zaščite na potovanju z vozilom, letalom itd.
8. Generiranje dinamične BKZ in njena uporaba na daljšem potovanju z letalom.

B: Metodologija preklonov ALFA žarka na projekte AP in BT, za profesionalno uporabo

UVOD:

Kaj moramo storiti pred preklonom in za njem, bo opisano kasneje. V nadaljevanju je podrobno opisana metodologija preklonov ALFA žarka na projekte AP z uporabo KOD na BIOšablonah, ki se jih dotikamo s prsti rok. Digitalno telepatsko pretvorbo in s tem dostop do večdimenzionalnega prostora izvršimo z našimi mislimi tako, da si zagotovimo optimalno koncentracijo, ki jo omogoča naš BK urejen BIOSistem na ustrezno urejeni lokaciji. Večje število aktiviranih ALFA žarkov imamo, več lahko dosežemo z novo BIOtehnologijo.

Ko preklapljam vsebino BIOenergij v ALFA žarku in njegove mehanizme, da dosežemo učinek, za katerega so preklopi AP01 do AP33 namenjeni, uporabimo tri kode tako, da se dotaknemo ustrezne barvne lokacije na BIOšablone. **En prst je vedno na lokaciji MP1 D53 (v sredini BIOšablone)**, druga dva prsta pa premikamo po BIOšablone po merilnih oknih MO od 1 do 33 in merilnih poljih MP4 do MP1 in obratno, odvisno kaj želimo doseči.

Projekte AP01 do AP33 potrebujemo za čiščenja in oplemenitenje katerega koli BIOSistema aktivne ali pasivne inteligence in kakršnega koli blaga, ki ga postavimo znotraj lokacije ALFA žarka. Preklope izvajamo enega za drugim po vrstnem redu. Uporabimo mehanizem, ki je opredeljen v osnovni metodi G-ALFA 1,2,3,4. To dosežemo tako, da se dotikamo z enim prstom po vrstnem redu KOD: čiščenje žarka 1 -MO9, uporabimo žarek :1 (P- MO12), 2 (B-MO7), 3 (O-MO8), 4 (zeta- MO28). Ko držimo prst na posamezni kodi, dvakrat hitro, v mislih, ne z usti, preštejemo do 4, 8, 13, 33, 96, ali 133. Odvisno kakšno kakovost želimo doseči, kar pač potrebujemo, in kakšne imamo najpomembnejše BIOparametre, ki opredeljujejo našo opravilno sposobnost (alfa, beta, P, D53). Ko prvokrat štejejo, se izvrši preklon na ustrezen AP, ko drugič štejejo se izvrši potrebna aktivnost preklapljenega žarka po projektu AP, ki se izvrši na celotni lokaciji ALFA žarka.

Postopek preklpov na projekte AP in BT

Priprava ALFA žarka za uporabo:

UVOD:

1. Izhodiščno stanje ALFA žarka je vedno projekt AP03, velikost žarka pa 0,84 metra. Pred vsakim začetkom uporabe projektov AP uporabimo osnovno metodo G-ALFA 1,2,3,4 in BT. Ko se po uporabi ALFA žarka po projektih AP vrnemo na AP03, izvršimo BT in uporabimo metodo G-ALFA 1,2,3,4.
2. Prijavo in odjavo izvršimo na lokacijah, kjer nimamo aktiviranih dovolj ALFA žarkov, kjer se gibljemo. V tem primeru vedno sedimo v sredini ALFA žarka premera 0,84 metra in vršimo preklope žarka kjer sedimo in vse sosedne ALFA žarke. Učinek je manjši, kot če bi imeli 33 aktiviranih ALFA žarkov.
3. Če imamo dovolj velik BKP, vsaj 33 ALFA žarkov, pomeni, da se neprestano gibljemo znotraj ZG oz BKP, ki je vzdrževan s štirimi kovinskimi pozlačenimi piramidami. V tem primeru pripravimo BKP tako, da najprej razširimo ALFA n S-ALFA žarke na 4,24 metra, uporabimo metodo G-ALFA 1,2,3,4 tako, da izvršimo preklap BIOenergije posameznega kvadranta na celotno lokacijo ALFA žarka in jo uporabimo. Uporabimo jo tako, da sedimo znotraj lokacije razširjenega ALFA žarka na eni od lokacij S33, ali kjerkoli znotraj BKP in uporabimo kode na BIOšabloni. Z njimi sprožamo postopke, s katerimi prelivamo določene BIOenergije in mehanizme, ki omogočajo uporabo projektov AP po celotni lokaciji znotraj vseh, 4,24 metra širokih lokacij ALFA žarkov in jih uporabimo. Na tako dobljeni lokaciji, do 4,24 metra ali več, odvisno kako velik BKP imamo, lahko uporabimo tudi vse projekte AP in BT po povsem enakem postopku in še mnogo več, kar je tema posebnega poglavja.
4. Ko sedimo v letalu, avtobusu ali v osebni vozilu, imamo dodatno možnost, da generiramo dinamični ALFA žarek, razširimo ga na 4,24 metra, razširiti moramo tudi S-ALFA žarke, ker se gibljemo in ne moremo uporabiti statične lokacije enega od 6 S-ALFA žarkov, ki so na razdalji 96 cm od središča ALFA žarka. Dva sta v smeri sever-jug, ostali so razporejeni okrog ALFA žarka na razdalji 96 cm.

Uporaba projektov AP01 do AP33 v D13, to je v MP3

Izhodišče projektov AP01 do AP33 je osnovni ALFA žarek, ki se nahaja v projektu AP03. To je oblika in velikost standardnega ALFA žarka, ki ima 4 osnovne kvadrante BIOenergij. To so P, B, O in zeta ter ostale BIOenergije, ki se nahajajo v samem središču ALFA žarka, znotraj premera 6 cm.

Smo v vzdrževanem BKP, prijavljeni, da začnemo z uporabo osnovne metode G-ALFA 1,2,3,4, z uporabo KOD na BIOšabloni za preklap in z uporabo ALFA žarka po projektu AP03. Nadaljujemo z uporabo metode S-ALFA 1, 2, 3, 4, na projektih AP01, AP02, AP04 do AP33 in BT. Vedno začnemo in končamo z uporabo projekta AP03.

Metoda z uporabo KOD na BIOšabloni omogoča, da premikamo lokacijo in velikost BIOenergij znotraj ALFA žarka. Pri projektih AP01, AP02, AP04 do AP33, premikamo znotraj lokacije ALFA žarka metodologijo in mehanizme materije in antimaterije, ki so potrebni, da iz BIOSistemov in blaga S-ALFA odstrani škodljive vsebine in vpiše zdravilne BIOenergije in vsebine ter ustrezne BIOparametre, ki jih BIOSistemi aktivne in pasivne inteligence potrebujejo. Po uporabi vsakega projekta AP, se vrnemo na projekt AP03, kjer lokacijo očistimo, in nadaljujemo uporabo ALFA žarka na naslednjem projektu AP.

AP03:

1. Kazalec leve roke postavimo na MO3 - MP3, kazalec desne roke na MO 09 - MP3, palec desne roke postavimo na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje naprej-nazaj, preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. S tem smo ALFA žarek pripravili za uporabo s KODAMI, ki so vpisane v BIOšablone in ga očistili.
2. Uporaba kvadranta 1: Kazalec desne roke prestavimo na MO12-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje. S tem smo povzročili, da se je BIOenergija P, ki je v MO12 prelila na celotno lokacijo 0,84 metra velikega ALFA žarka in je pripravljen za uporabo. Ko preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133, v nadaljevanju bom uporabil številko 8, smo uporabili BIOenergijo P za odstranjevanje škodljivih BIOenergij iz telesa in psihe, iz BIOSistema. To ima isti efekt kot uporaba kvadranta 1 pri uporabi ALFA žarka po osnovni metodi G-ALFA 1,2,3,4. Razlika je v tem, da je zdaj premer P BIOenergije 0,84 metra in imamo večjo uporabno površino na lokaciji ALFA žarka. S to metodo smo prekllopili in uporabili vse aktivirane ALFA žarke, ki so eden poleg drugega v ASG ALFA mreži.
3. Uporaba kvadranta 2: Kazalec desne roke prestavimo na MO7-MP3, v mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek prekllopili in ga uporabili s pomočjo kombinacije KOD, ki so vpisane v BIOšablone.
4. Uporaba kvadranta 3: Kazalec desne roke prestavimo na MO8-MP3, v mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek prekllopili in ga uporabili s pomočjo kombinacije KOD, ki so vpisane v BIOšablone.
5. Uporaba kvadranta 4: Kazalec desne roke prestavimo Dvignemo desno dlan, palec prestavimo na MO28-MP3, kazalec pa na MP1 D53, v mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek prekllopili in ga uporabili.
6. Čiščenje ALFA žarka po uporabi projekta AP03 izvršimo tako, da pustimo kazalec leve roke na MO3 - MP3, dvignemo desno dlan, kazalec postavimo na MO9 - MP3, palec pa na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek prekllopili nazaj na osnovno konfiguracijo AP03. Zopet so istočasno prisotne 4 osnovne BIOenergije ALFA žarka, to je P, B, O in zeta, ga očistili in ga pripravili za nadaljnjo uporabo.

Zdaj začnemo z uporabo metode S-ALFA. To storimo tako, da preklapljam ALFA žarek na projekte AP01 do AP33. Vsak prekllop na naslednji AP izvršimo vedno tako, da se najprej vrnemo na AP03, ga očistimo in prekllopimo na naslednji AP. Tega pa potem uporabimo po metodi S-ALFA. To počnemo toliko časa, da dosežemo AP33. Izvršimo še BIOtransfer in se vrnemo nazaj na AP03. S tem smo končali uporabo metode prekllopov na projekte AP01 do AP33

AP01

7. **Prekllop ALFA žarka na projekt AP01** in priprava za uporabo: Kazalec leve roke postavimo na MO 1 MP3, kazalec desne roke na MO 09 - MP3, palec desne roke na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
8. **Uporaba metode S-ALFA 1:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO12-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8. Ostala dva prsta ostaneta na BIOšablone, kjer sta bila.
9. **Uporaba metode S-ALFA 2:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO 7-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.

- 10. Uporaba metode S-ALFA 3:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO 8-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 11. Uporaba metode S-ALFA 4:** Kazalec desne roke prestavimo na MP1- D53, palec desne roke postavimo na MO 28-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 12. Čiščenje S-ALFA žarka po uporabi projekta AP01** izvršimo tako, da pustimo kazalec leve roke na MO1 - MP3, kazalec desne roke postavimo na MO9 - MP3, palec desne roke na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo S-ALFA žarek očistili in ga pripravili za nadaljno uporabo.
- 13. Preklop S-ALFA žarka nazaj na ALFA žarek AP03:** Palec leve roke postavimo na MO3 - MP3, kazalec in palec desne roke ostaneta, kjer sta bila (MO9 - MP3 in MP1- D53). V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek očistili in pripravili za nadaljno uporabo.

AP02

- 14. Preklop ALFA žarka na projekt AP02** in priprava za uporabo: Kazalec leve roke postavimo na MO 2 MP3, kazalec desne roke na MO 09 - MP3, palec desne roke na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 15. Uporaba metode S-ALFA 1:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO12-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8. Ostala dva prsta ostaneta, na BIOšabloni, kjer sta bila.
- 16. Uporaba metode S-ALFA 2:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO 7-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 17. Uporaba metode S-ALFA 3:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO 8-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 18. Uporaba metode S-ALFA 4:** Kazalec desne roke prestavimo na MP1- D53, palec desne roke postavimo na MO 28-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 19. Čiščenje S-ALFA žarka po uporabi projekta AP02** izvršimo tako, da pustimo kazalec leve roke na MO2 - MP3, kazalec desne roke postavimo na MO9 - MP3, palec desne roke na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo S-ALFA žarek očistili in ga pripravili za nadaljno uporabo.
- 20. Preklop S-ALFA žarka nazaj na ALFA žarek AP03:** Palec leve roke postavimo na MO3 - MP3, kazalec in palec desne roke ostaneta kjer sta bila (MO9 - MP3 in MP1- D53). V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek očistili in pripravili za nadaljno uporabo.

AP04

- 21. Preklop ALFA žarka na projekt AP04** in priprava za uporabo: Kazalec leve roke postavimo na MO 4 MP3, kazalec desne roke na MO 09 - MP3, palec desne roke na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 22. Uporaba metode S-ALFA 1:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO12-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8. Ostala dva prsta ostaneta na BIOšabloni, kjer sta bila.

- 23. Uporaba metode S-ALFA 2:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO 7-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 24. Uporaba metode S-ALFA 3:** Prestavimo samo kazalec desne roke na MO 8-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 25. Uporaba metode S-ALFA 4:** Kazalec desne roke prestavimo na MP1- D53, palec desne roke postavimo na MO 28-MP3, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8.
- 26. Čiščenje S-ALFA žarka po uporabi projekta AP04** izvršimo tako, da pustimo kazalec leve roke na MO4 - MP3, kazalec desne roke postavimo na MO9 - MP3, palec desne roke na MP1- D53. V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in štiri nihaje ter preštejemo do 8. S tem smo S-ALFA žarek očistili in ga pripravili za nadaljno uporabo.
- 27. Preklop S-ALFA žarka nazaj na ALFA žarek AP03:** Palec leve roke postavimo na MO3 - MP3, kazalec in palec desne roke ostaneta kjer sta bila (MO9 - MP3 in MP1- D53). V mislih naredimo štiri kroge v smeri urnega kazalca in preštejemo do 8. S tem smo ALFA žarek očistili in pripravili za nadaljno uporabo.

Po istem postopku uporabimo projekte AP05 do AP33 s tem, da uporabimo ustrezne prste za dotik KOD na BIOšabloni.

Po uporabi AP33 smo preklobili S-ALFA žarek nazaj na projekt AP03 in ga pripravili za nadaljno uporabo.

Uporabo enega ali vseh projektov AP vedno zaključimo z metodo BIOTRANSFER!!!

BIOTRANSFER z uporabo KOD na BIOšabloni

Uvod

1. Postavimo se v ALFA žarek in ga uporabimo po osnovni metodi metodi G-ALFA 1,2,3,4.
2. Izvršimo preklop na AP33 - MP4. ALFA žarek preklavimo in očistimo tako, da v tej situaciji v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96 ali 133.
3. Izvršimo preklop na AP33 – MP3. ALFA žarek preklavimo in očistimo tako, da v tej situaciji v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96 ali 133.
4. Izvršimo preklop na AP33 – MP2, ALFA žarek preklavimo in očistimo tako, da v tej situaciji v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96 ali 133.
5. Izvršimo preklop na AP33 – MP1. ALFA žarek preklavimo in očistimo tako, da v tej situaciji v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96 ali 133.

S tem smo prišli do sredine BIOšablone do metodologije D53, kjer se začne postopek za BIOtransfer.

BIOtransfer, globalni prikaz metodologije

Izvršimo preklop na AP33. Dvigujemo nivoje iz AP33 MP4 na AP33 MP3, AP33 MP2, AP33 MP1. S tem smo prišli do mehanizma D53. Tu izvršimo prvi BIOtransfer po metodi S-ALFA, očistimo za seboj vsa merilna okna od MO33 do MO1. Preklavimo nazaj na AP33 MP2 in postopek ponovimo. Preklavimo na AP33 MP3 in postopek ponovimo. Preklavimo na AP33 MP4 in postopek ponovimo.

Metoda S-ALFA je po postopku enaka metodi G-ALFA, samo učinki so drugačni, ker nastopajo znotraj tako nastale lokacije mehanizmi delovanja, ki jih potrebuje metoda S-ALFA 1,2,3,4, da lahko izvršimo BIOtransfer iz D7 preko D13 in D33 v D53. Spremenili smo (S-ALFA nam je spremenil) vsebino žarka AP03 v vsebino žarka AP33. Z vidika SGBKD se spreminjajo barve in oblike mehanizma v ALFA žarku.

Po končanem BIOtransferu se nahajamo v AP33 MP4. Izvršimo prekop na AP01, AP02 in AP03. Uporabimo metodo G-ALFA 1,2,3,4.

Podrobnosti uporabe projekta BIOtransfer so:

Uvod

Pred vsako in po vsaki uporabi kateregakoli projekta AP izvršimo BIOtrasfer. Po končanem BIOtransferu uporabimo osnovno metodo G-ALFA 1,2,3,4.

Ustvarjanje pogojev za izvršitev metode BIOTRANSFER z uporabo KOD na BIOšablonah.

Najprej moramo priti do BK nivoja za uporabo MP1 D53.

Uporabimo vedno tri kode tako, da se s prsti dotaknemo ustreznih treh kod na BIOšabloni. To storimo po naslednjem postopku:

1. Dotaknemo se MO33 MP4 (kazalec leve roke) in MO9 MP4 (kazalec desne roke) in D53 MP1 (palec desne roke), v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 133. Medtem ko štejemo do 133 držimo prste na določenih barvnih kodah. S tem smo izvršili prekop na AP33 MP4 in pripravili žarek za uporabo po metodi AP33 MP4 S-ALFA 1,2,3,4.
2. Dotaknemo se MO33 MP3 (kazalec leve roke) in MO9 MP3 (kazalec desne roke) in D53 MP1 (palec desne roke), v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 133. Medtem ko štejemo do 133 držimo prste na določenih barvnih kodah. S tem smo izvršili prekop na AP33 MP3 in pripravili žarek za uporabo po metodi AP33 MP3 S-ALFA 1,2,3,4.
3. Dotaknemo se MO33 MP2 (kazalec leve roke) in MO9 MP2 (kazalec desne roke) in D53 MP1 (palec desne roke), v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 133. Medtem ko štejemo do 133 držimo prste na določenih barvnih kodah. S tem smo izvršili prekop na AP33 MP2 in pripravili žarek za uporabo po metodi AP33 MP2 S-ALFA 1,2,3,4.
4. Dotaknemo se MO33 MP1 in MO9 MP1 in D53 MP1 (vsi trije prsti so v sredini BIOšablone), v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 133. Medtem ko štejemo do 133 držimo prste v sredini BIOšablone na kodah D53. S tem smo izvršili prekop na AP33 MP1 in pripravili žarek za uporabo po metodi AP33 MP1 S-ALFA 1,2,3,4. S tem smo postavili pogoje za izvršitev metode BIOTRANSFER.

V vsakem MP, ko do njega pridemo, ko je pripravljen, uporabimo metodo S-ALFA 1,2,3,4. z uporabo KOD (12, 7, 8, 28 in ustrezno MP ter D53). Za seboj pospravimo vsa MO MP1 do MP4 tako, da prekopimo na posamezno MP in očistimo vsa MO v tem polju. Začnemo z MO 33, prekopimo na 32, 31 in nazaj po vseh MO do MO1 ter jih očistimo. To storimo v posameznem merilnem oknu MO tako, da se kode MO dotaknemo, v mislih naredimo štiri kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 133.

BIOTRANSFER (BT) - neposredna izvedba metode:

D53

Pri ustvarjanju pogojev za izvršitev metode BIOtransfer, točka 4, smo prišli do BK nivoja D53, MP1, kjer BIOtransfer začnemo.

Uporabimo metodo AP33 S-ALFA MP1 v D53. To storimo tako, da se vsedemo v lokacijo ALFA žarka. Metodo S-ALFA uporabimo tako, da se s prsti dotikamo KOD na BIOšablono (12, 7, 8, 28 in 9). Ker je merilno polje premajhno, da bi se lahko s prsti dotikali posameznega merilnega okna MO v merilnem polju MP1, to fazo opravimo v mislih. V mislih se torej premikamo po merilnih oknih MO (12, 7, 8, 28 in 9). Ko pomislimo na posamezno merilno polje, preštejemo do 8, 13, 33, 96 ali 133. Ko smo opravili z merilnim oknom 9, smo za seboj počistili S-ALFA žarek. Za seboj moramo počistiti tudi vsa MO MP1

Čiščenje MO 33 do MO 1 v merilnem polju MP1 D53. Sedimo v ALFA žarku. Na BIOšablono BKP S1- S33 postavimo vse tri prste na lokacijo MP1 D53. Pomislimo na lokacijo MO33 MP1 D53 in preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133, pomislimo na MO32. V mislih naredimo 4 kroge in štiri nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Pomislimo na MO 31, MO30, 29, 28, itd do MO1 in vsakič v mislih naredimo 4 kroge in štiri nihaje ter štejeemo do 8 ali več. Ko opravimo čiščenje v MO1, odpremo oči. S tem smo končali BIOtransfer v D53. Ostane nam BT še v D33, D13 in D7.

D33

Uporabimo metodo AP33 S-ALFA MP2 v D33. To storimo tako, da uporabimo zdaj, ko smo na lokaciji ALFA žarka, metodo S-ALFA tako, da se s prsti dotikamo KOD na BIOšablono (12, 7, 8, 28 in 9).

Na BIOšablono BKP S1- S33 se istočasno dotaknemo lokacij MO33 MP2 in MO9 MP2 in D53 MP1. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. Medtem ko štejemo do 8 ali več, držimo prste na omenjenih barvnih kodah. S tem smo prekllopili mehanizem delovanja na D33 in začnemo z BIOtransferom v D33 tako, da uporabimo metodo S-ALFA. Iz MO9 prestavimo prst na MO12, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO12 na MO7, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 7 na MO 8, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 8 na MO 28, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 28 na MO 9, da očistimo za seboj S-ALFA žarek. Naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. S tem smo končali BIOtransfer v D33. Ostane nam še D13 in D7.

Čiščenje MO 33 do MO 1 v merilnem polju MP2 D33. Sedimo v ALFA žarku. Na BIOšablono BKP S1- S33 postavimo tri prste na lokacijo MP1 D53, MP2 MO33, MP2 MO9. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. Medtem ko štejemo do 8 ali več, držimo prste na omenjenih barvnih kodah. S tem smo očistili za seboj MO33 MP2. Za seboj očistimo še Ostala MO v MP2, to je MO32, MO31, MO30 vse do MO1. Dotaknemo se KOD za vsako MO posebej. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133, za vsako MO MP2 posebej.

D13

Uporabimo metodo AP33 S-ALFA MP3 v D13. To storimo tako, da uporabimo zdaj, ko smo na lokaciji ALFA žarka, metodo S-ALFA tako, da se s prsti dotikamo KOD na BIOšablono (12, 7, 8, 28 in 9).

Na BIOšablono BKP S1- S33 se istočasno dotaknemo lokacij MO33 MP3 in MO9 MP3 in D53 MP1. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. Medtem ko štejemo do 8 ali več, držimo prste na omenjenih barvnih kodah. S tem smo prekllopili mehanizem delovanja na D13 in začnemo z BIOtransferom v D13 tako, da uporabimo metodo S-ALFA. Iz MO9 prestavimo prst na MO12, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO12 na MO7, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 7 na MO 8, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 8 na MO 28, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 28 na MO 9, da očistimo za seboj S-ALFA žarek. Naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. S tem smo končali BIOtransfer v D13. Ostane nam še D7.

Čiščenje MO 33 do MO 1 v merilnem polju MP3 D33. Sedimo v ALFA žarku. Na BIOšablono BKP S1- S33 postavimo tri prste na lokacijo MP1 D53, MP3 MO33, MP3 MO9. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. Medtem ko štejemo do 8 ali več, držimo prste na omenjenih barvnih kodah. S tem smo očistili za seboj MO33 MP3. Za seboj očistimo še ostala MO v MP3, to je MO32, MO31, MO30 vse do MO1. Dotaknemo se KOD za vsako MO posebej. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133, za vsako MO MP3 posebej.

D 7

Uporabimo metodo AP33 S-ALFA MP4 v D 7. To storimo tako, da uporabimo zdaj, ko smo na lokaciji ALFA žarka, metodo S-ALFA tako, da se s prsti dotikamo KOD na BIOšabloni (12, 7, 8, 28 in 9).

Na BIOšablono BKP S1- S33 se istočasno dotaknemo lokacij MO33 MP4 in MO9 MP4 in D53 MP1. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. Medtem ko štejemo do 8 ali več, držimo prste na omenjenih barvnih kodah. S tem smo preklpili mehanizem delovanja na D 7 in začnemo z BIOtransferom v D 7 tako, da uporabimo metodo S-ALFA. Iz MO9 prestavimo prst na MO12, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO12 na MO7, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 7 na MO 8, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 8 na MO 28, naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. Prestavimo prst iz MO 28 na MO 9, da očistimo za seboj S-ALFA žarek. Naredimo štiri kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8 ali več. S tem smo končali BIOtransfer v D 7.

Čiščenje MO 33 do MO 1 v merilnem polju MP4 D33. Sedimo v ALFA žarku. Na BIOšablono BKP S1- S33 postavimo tri prste na lokacijo MP1 D53, MP4 MO33, MP4 MO9. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133. Medtem ko štejemo do 8 ali več, držimo prste na omenjenih barvnih kodah. S tem smo očistili za seboj MO33 MP4. Za seboj očistimo še ostala MO v MP4, to je MO32, MO31, MO30 vse do MO1. Dotaknemo se KOD za vsako MO posebej. V mislih naredimo 4 kroge in 4 nihaje ter preštejemo do 8, 13, 33, 96, ali 133, za vsako MO MP4 posebej.

Ponovimo čiščenje za MO1 MP4, nadaljujejo naprej na MO2 MP4 in MO3 MP4. S tem smo vrnili ALFA žarek na projekt AP03.

Dela zaključimo z uporabo metode G-ALFA 1,2,3,4.